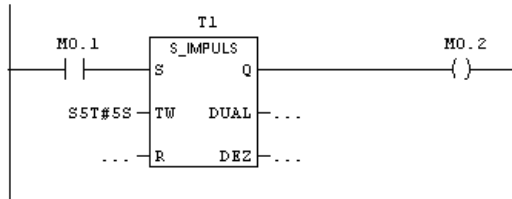
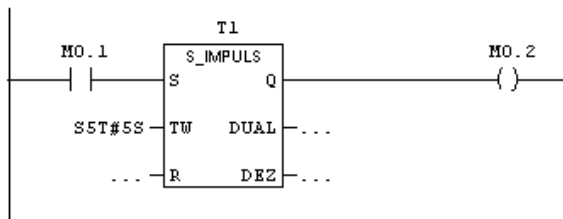

Temporizadores (Timers)

1. S_IMPULS Parametrizar y arrancar temporizador como impulso

- a. Realice el siguiente programa y experimente el funcionamiento del timer activando y desactivando la marca tipo Bit M0.1

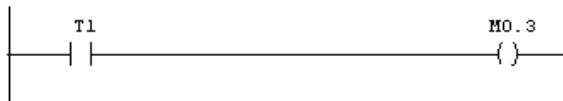


- b. Agregue al programa la siguiente rama y observe el momento en que se activa el bit **T1**

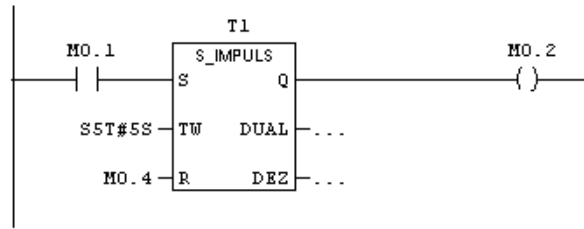


Segm. 2: Título:

Comentario:

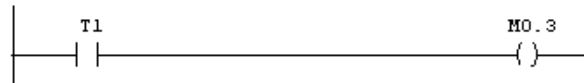


c. Coloque en la entrada R (Reset) un contacto y vea que efecto tiene el reset



Segm. 2 : Título:

Comentario:

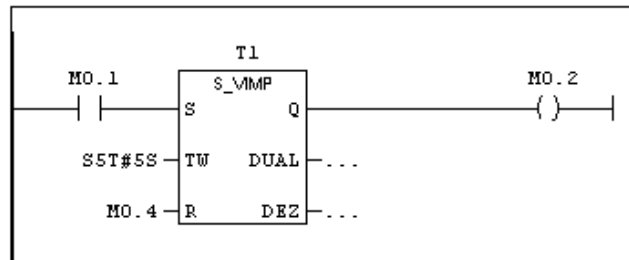


2. S_VIMP Parametrizar y arrancar temporizador como impulso prolongado

De la misma manera que en el ejemplo anterior, experimente el funcionamiento del timer tipo impulso prolongado

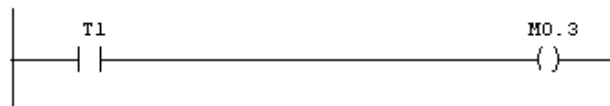
Segm. 1 : Título:

Comentario:



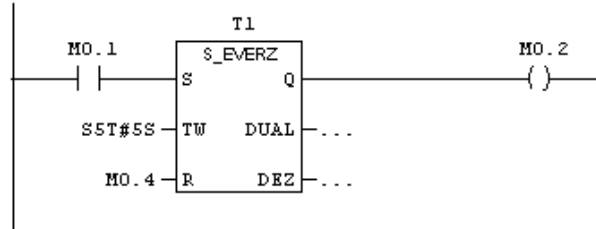
Segm. 2 : Título:

Comentario:



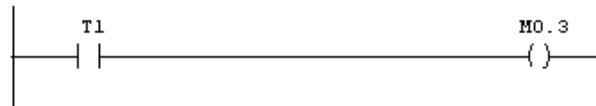
3. S_EVERZ Parametrizar y arrancar temporizador como retardo a la conexión

Experimente el funcionamiento del timer tipo retardo en la conexión



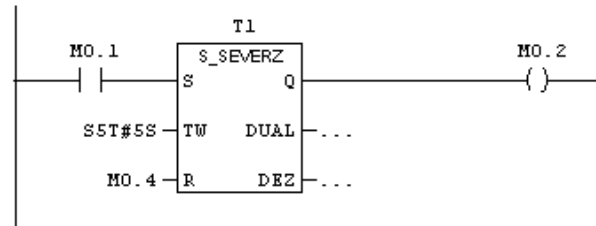
Segm. 2 : Titulo:

Comentario:



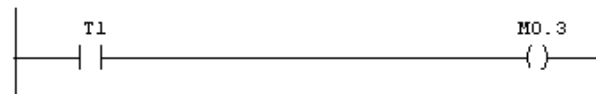
4. S_SEVERZ Parametrizar y arrancar temporizador como retardo a la conexión con memoria

Experimente el funcionamiento del timer tipo retardo en la conexión con memoria

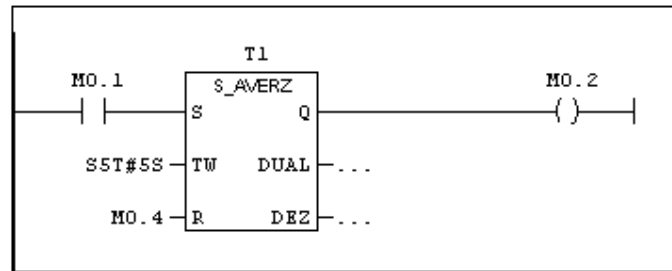


Segm. 2 : Titulo:

Comentario:

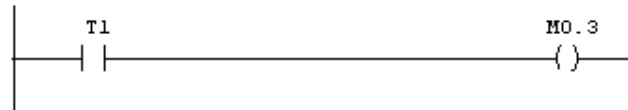


5. S_AVERZ Parametrizar y arrancar temporizador como retardo a la desconexión



Segm. 2 : Título:

Comentario:



Los siguiente timers listados:

- 5. --- (SI) Arrancar temporizador como impulso
- 6. ---(SV) Arrancar temporizador como impulso prolongado
- 7. ---(SE) Arrancar temporizador como retardo a la conexión
- 8. ---(SS) Arrancar temporizador como retardo a la conexión con memoria
- 9. ---(SA) Arrancar temporizador como retardo a la desconexión

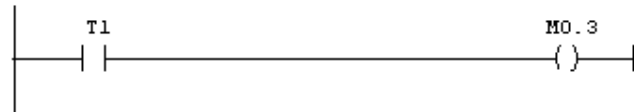
Funcionan de la misma manera que los *Timers* vistos según sea el caso, la diferencia es que son representados en bobinas. Su **bit de estado** respectivo del Timer (bit de activación/desactivación) necesariamente debe ser asignado a una instrucción de **contacto**. Adicionalmente podría utilizar la bobina de Reset **--(R)—**

Se muestra un ejemplo para ver su funcionamiento:

Segm. 1: Titulo:



Segm. 2: Titulo:



Segm. 3: Titulo:

